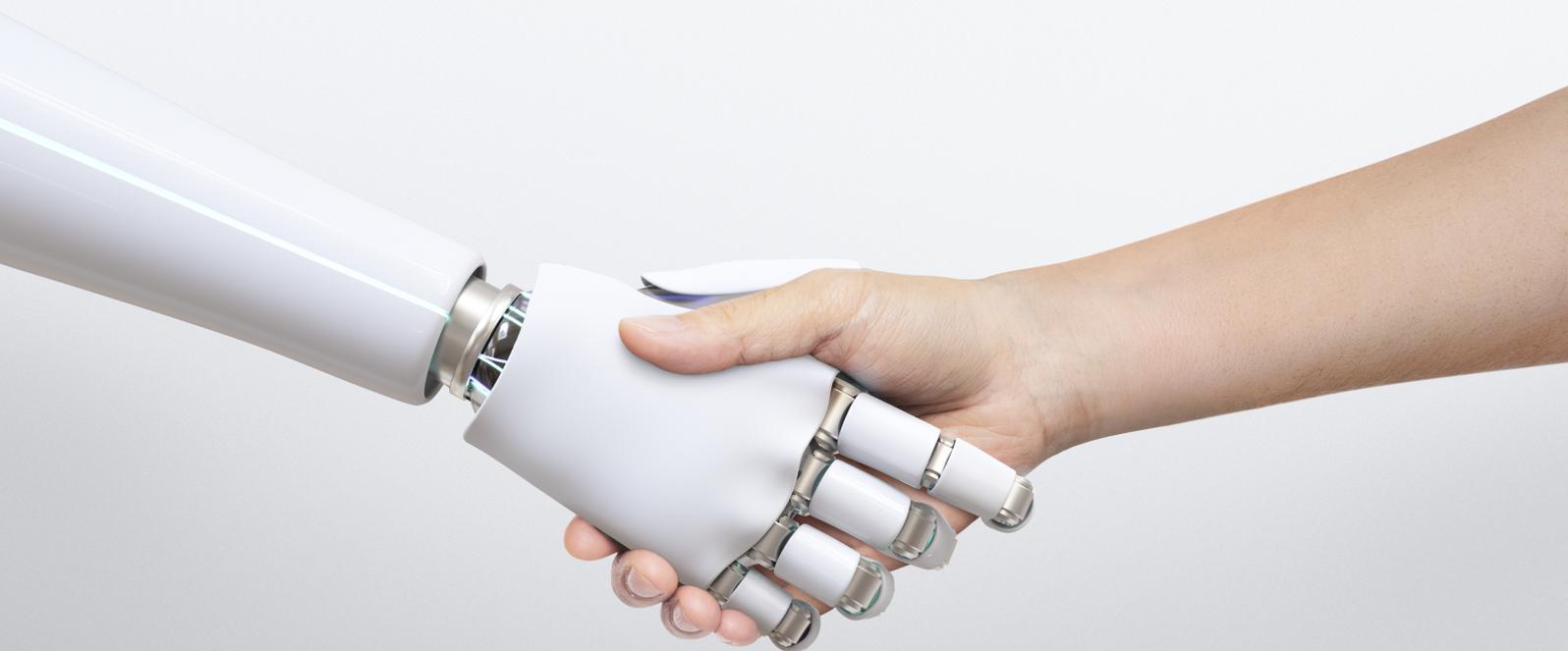


Centro de Educação Tecnológica do Amazonas
Escola de Educação Profissional a Distância



CURSO DE QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL

INTROD. AO PROGRAMA BLOCKLY GAMES

**INTROD. A ROBÓTICA EDUCACIONAL
UNIDADE 1**

GOVERNADOR DO ESTADO

Wilson Miranda Lima

DIRETORA PRESIDENTE

Hellen Cristina Silva Matute

DIRETOR ACADÊMICO

Tiago Lima e Silva

DIRETORA DE RELAÇÕES INSTITUCIONAIS

Laura Jane Rodrigues Águila

DIRETOR ADMINISTRATIVO E FINANCEIRO

Orlando Muniz da Silva

DIREÇÃO DA ESCOLA

Maria Lucimar Jacinto de Sousa

COORDENAÇÃO PEDAGÓGICA

Josiany Dantas da Mota

Márcia Fernanda Izidoro Gomes

DESIGNER GRÁFICO

Renan Benevides Máximo

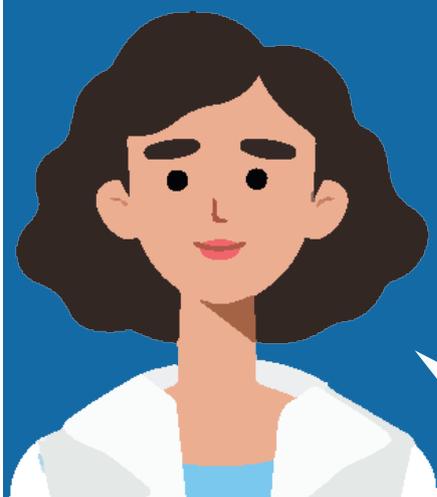
Giovanna Maria Barbosa Guimas

DOCENTE CONTEÚDISTA

Aline Guedes

PROIBIDA A REPRODUÇÃO
DISTRIBUIÇÃO GRATUITA

Cetam EaD, Amazonas 2023



Olá, Cursista!

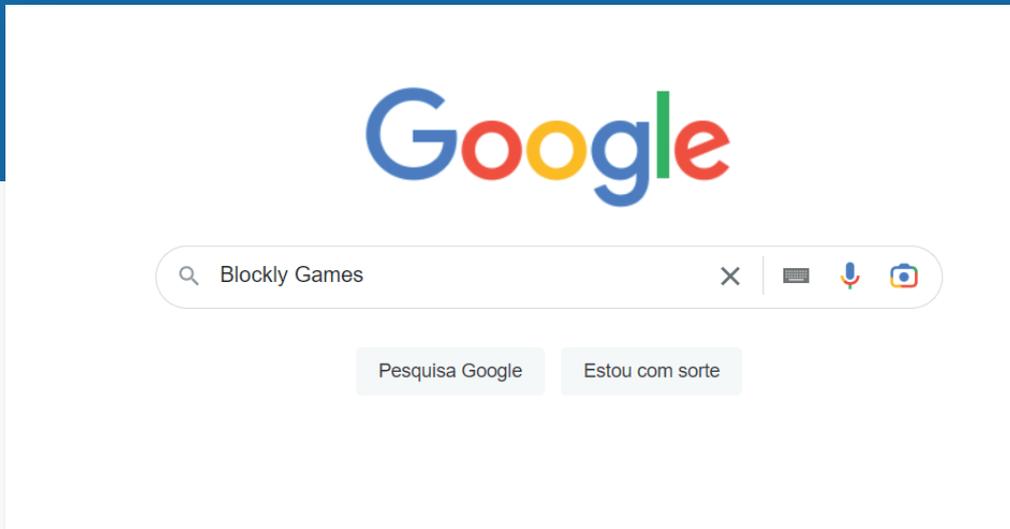
Aqui, você conhecerá o passo-a-passo da Ferramenta Blockly Games e como realizar atividades que desenvolvam a lógica para resolução de problemas, de forma lúdica.
Venha comigo!

Vamos lá?
Bons estudos!

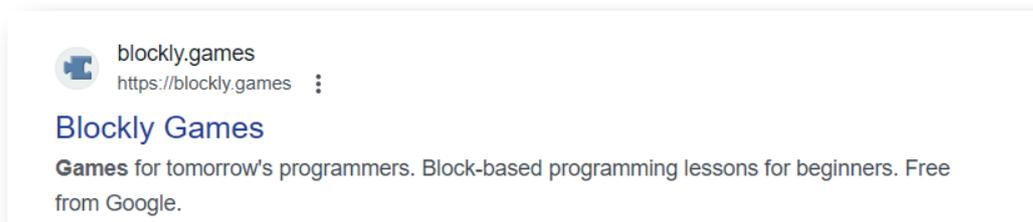


1. Conhecendo a Plataforma Blockly

1.1 Para acessar a Plataforma, é necessário digitar no Google: Blockly Games, assim como indica à imagem.



1.2 Logo em seguida, clique no primeiro site da lista que aparece pelo Google

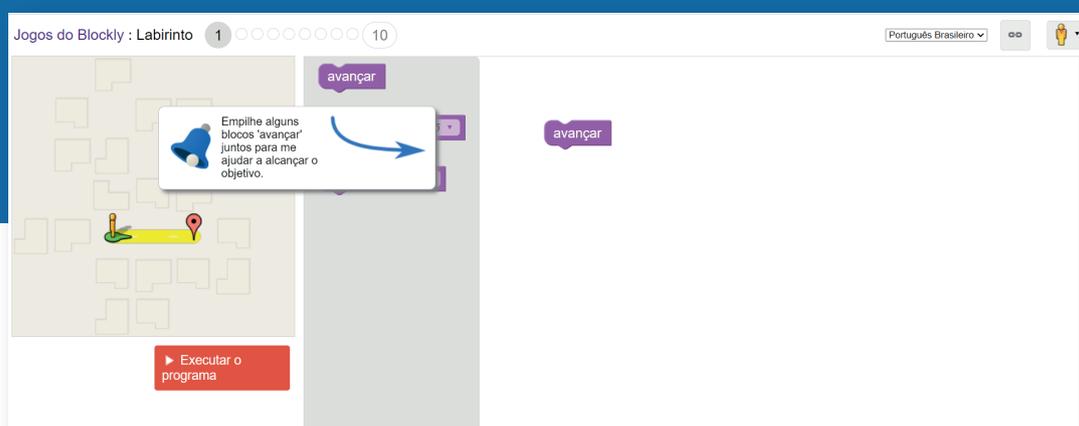


1.3 Chegamos na trilha de atividades do Blockly, como podemos observar, existem diferentes atividades, para treinar a lógica. Algumas vezes, a ferramenta quando é acessada pela primeira vez, vem no idioma Inglês, mas você pode mudar o idioma no canto superior direito da tela. A princípio, não vamos explorar todas as atividades, deixo essa tarefa para você, vamos aprender a utilizar o Blockly, por meio da segunda atividade chamada: Labirinto. Clique no labirinto..

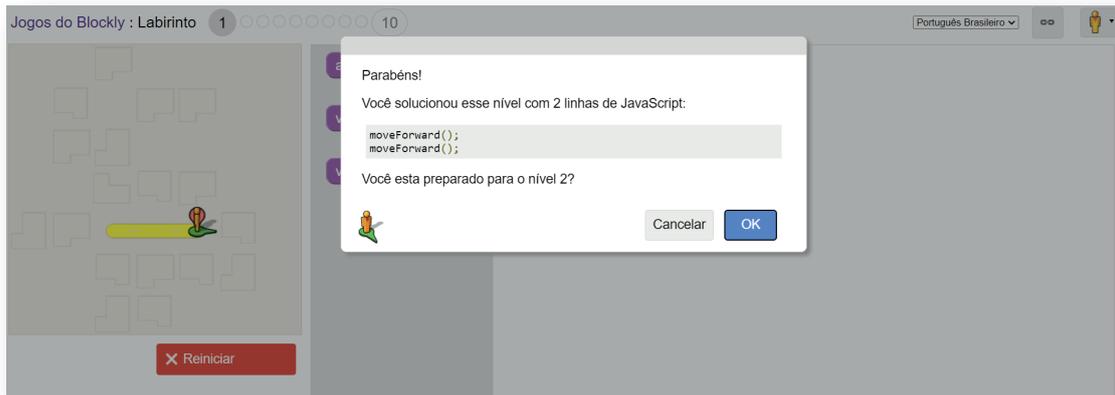


2. Conhecendo a Atividade do Labirinto

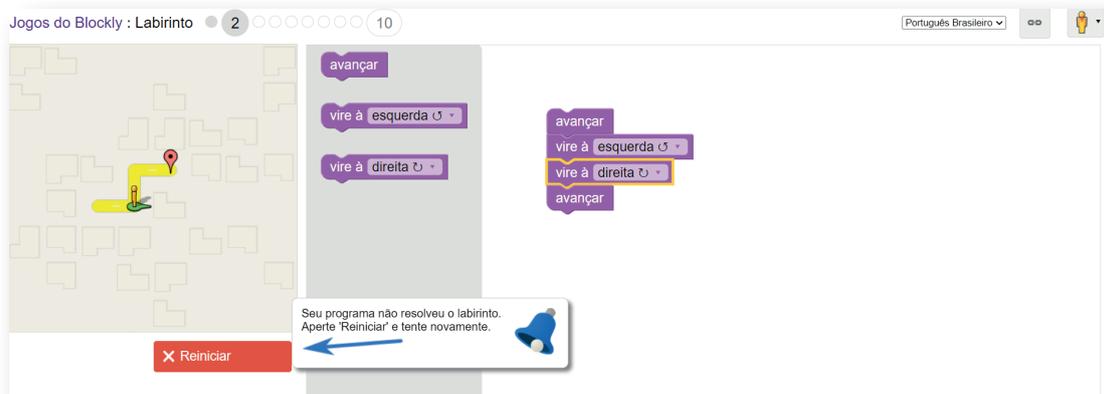
2.1 Como podemos observar na imagem abaixo: a Atividade do Labirinto possui 10 estágios e no primeiro estágio a própria ferramenta ajuda a solucionar, como forma de aprender como concluir o estágio 1. Ela indica que você deve arrastar o bloco AVANÇAR para o encaixar no outro avançar que está na tela branca, ou seja, unir esses dois blocos iguais e logo em seguida, clique em EXECUTAR O PROGRAMA, para você ver se acertou a programação criada pela linguagem de bloco.



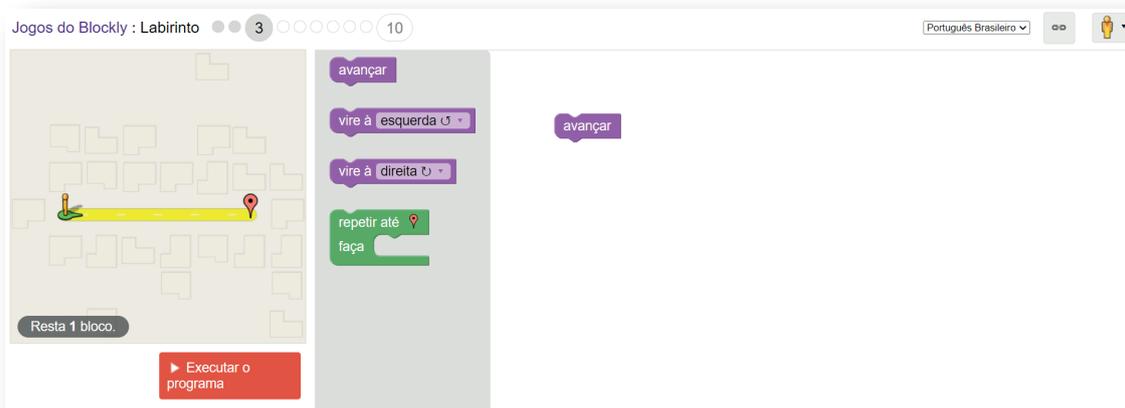
2.2 É importante observar todos os detalhes para obter um melhor resultado! Lembre-se, não precisa ter pressa em resolver, e sim aprender o processo, sempre com paciência e analisando os movimentos dos blocos. E sempre acompanhe as informações ao final de cada estágio, ele sempre informa a quantidade de blocos que você conseguiu resolver, e mostra também como ficaria a escrita na linguagem de programação JavaScript, e ele o incentiva a ir para o próximo nível clicando no OK. Assim como mostra na imagem a seguir:



2.3 Cada estágio mostra uma atividade diferente para você solucionar, caso você erre a atividade, você pode clicar em: REINICIAR para tentar novamente.



2.4 A cada estágio, modifica também os blocos, e cada vez mais ele propõe que a solução utilize poucos blocos, ou seja, poucas linhas de comando, na imagem a seguir, apareceu o bloco REPETIR ATÉ, ou seja, você economiza usar vários blocos repetidos para chegar no objetivo.





Referências

Blockly Games. Disponível em: <<https://blockly.games/?lang=pt-br>>. Acesso em: 10/04/2023.

Labirinto. Disponível em: <<https://blockly.games/maze?lang=pt-br>> Acesso em: 10/04/2023.

.



Fantástico né?

Agora é com você, o desafio a chegar no estágio 10 do labirinto e conhecer as outras atividades do Blockly Games, pois ajudará muito no seu desenvolvimento das outras ferramentas que serão apresentadas a você.

Vamos lá!